

# BS Weilheim (Nutzung von mebis)

## Allgemein

Im Schuljahr 2019/2020 wurde das Kollegium durch mehrere Fortbildungen für die Lernplattform mebis weitergebildet. Dabei wurden sowohl die Grundlagen wie die Erstellung eines Kurses, aber auch weiterführende Aktivitäten wie das Erstellen eines Tests oder die Einbindung von lerningsapps vermittelt.

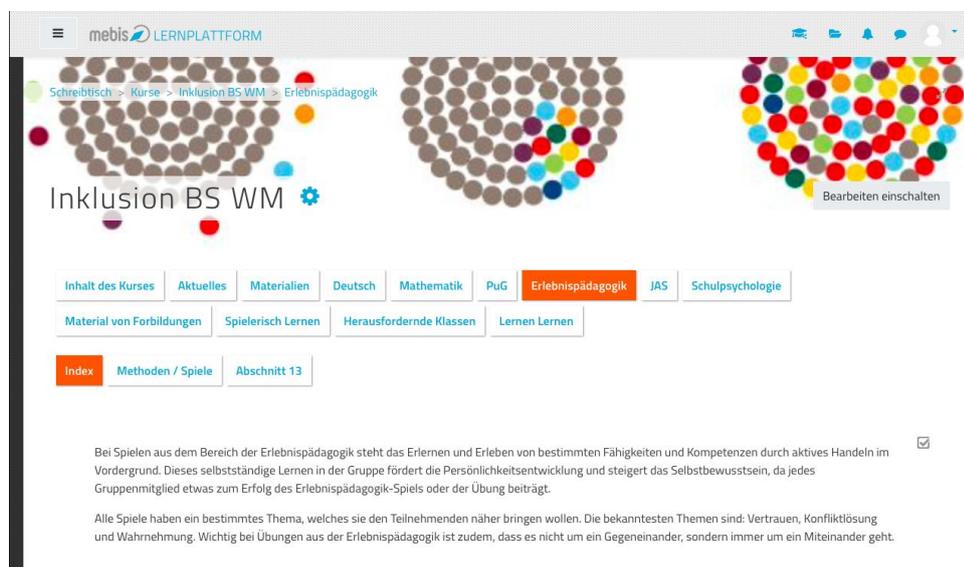
Das Kollegium hat dieses Angebot sehr gut wahrgenommen. Durch aufbauende Fortbildungen der ALP haben nun ein Großteil des Kollegiums individuelle mebis-Kurse aufgebaut. Je nach Themengebiet und Fachbereich sind diese schon sehr stark durchdifferenziert.

## Inklusionsteam

Das Inklusionsteam hat einen mebis-Kurs angelegt, der für das Kollegium zugänglich ist. Mit diesem Kurs möchten wir das Kollegium über Materialien (Deutsch, PuG, Mathe), Fortbildungen, JAS und Schulpsychologie informieren.

Das Material ist für alle zugänglich und kann zur Unterstützung hergenommen werden. Zudem kann das Kollegium dem Inklusionsteam Material zukommen lassen, welches dann in den Kurs eingebunden wird.

Zugang zu unserem mebis-Kurs finden Sie hier: <https://lernplattform.mebis.bayern.de/course/view.php?id=1223641> (Passwort: 20InkIBSWM21).



The screenshot shows the mebis LERNPLATTFORM interface. The top navigation bar includes the mebis logo and 'LERNPLATTFORM'. The breadcrumb trail reads: 'Schreibtisch > Kurse > Inklusion BS WM > Erlebnispädagogik'. The main content area features the title 'Inklusion BS WM' with a gear icon and a 'Bearbeiten einschalten' button. Below the title is a horizontal menu with tabs: 'Inhalt des Kurses', 'Aktuelles', 'Materialien', 'Deutsch', 'Mathematik', 'PuG', 'Erlebnispädagogik' (highlighted in orange), 'JAS', and 'Schulpsychologie'. A secondary menu below it includes 'Material von Fortbildungen', 'Spielerisch Lernen', 'Herausfordernde Klassen', and 'Lernen Lernen'. A third menu at the bottom left has 'Index', 'Methoden / Spiele', and 'Abschnitt 13'. The main text area contains a paragraph: 'Bei Spielen aus dem Bereich der Erlebnispädagogik steht das Erlernen und Erleben von bestimmten Fähigkeiten und Kompetenzen durch aktives Handeln im Vordergrund. Dieses selbstständige Lernen in der Gruppe fördert die Persönlichkeitsentwicklung und steigert das Selbstbewusstsein, da jedes Gruppenmitglied etwas zum Erfolg des Erlebnispädagogik-Spiels oder der Übung beiträgt.' Below this is another paragraph: 'Alle Spiele haben ein bestimmtes Thema, welches sie den Teilnehmenden näher bringen wollen. Die bekanntesten Themen sind: Vertrauen, Konfliktlösung und Wahrnehmung. Wichtig bei Übungen aus der Erlebnispädagogik ist zudem, dass es nicht um ein Gegeneinander, sondern immer um ein Miteinander geht.'

## Ausblick

Ziel ist es, langfristig über die mebis-Kurse eine einheitliche Struktur für das ganze Kollegium zu schaffen. Die Schüler\*innen sollen bei einem Klassen-/Fachbereichswechsel durch die Struktur einen Wiedererkennungseffekt haben.

Im Bereich der allgemeinbildenden Fächer sollen künftig fächer-/berufsübergreifende Kurselemente erstellt werden, welche für das Kollegium frei verfügbar sind.